

«Подвижные игры для детей и родителей когда на улице зима»



«Пингвин» (командная)

Цель игры: развитие ловкости.

Количество команд: **2** команды

Описание игры: Все дети делятся на две команды. У каждой команды есть по одному маленькому мячу. Каждый участник, зажав мяч ногами, должен пронести его от старта до финиша и обратно. Нужно идти вразвалочку, подражая походке пингвина, ни в коем случае не бежать и не прыгать.

Побеждает та команда, чьи игроки быстрее и точнее выполнят условия игры.

Количество повторов игры: **5 – 6** раз

«Ловцы снега» (командная)

Цель: совершенствовать технику метания снежков в цель, развивать точность, глазомер.

Количество команд: от **2** команд.

Описание игры: все участники игры делятся на команды. От каждой команды выбирается ловец снега. Ловец берет ведро и становится на противоположной линии от метателей, выстроенных в колонны. По сигналу ведущего игроки, стоящие первыми, должны забросить снежок в ведро ловца. Ловец может помогать своей команде, но ему нельзя двигаться с места. Команда, забросившая снежок, получает очко. Затем ведущий дает сигнал следующему игроку, и так, пока все игроки не поучаствуют в процессе. Выигрывает команда, набравшая большее количество очков.

Количество повторов игры: **3 – 4** раза.



«Метелица» (массовая)

Цель игры: развитие быстроты, ловкости, воспитание коллективизма и товарищества.

Количество играющих детей: от **10** до **20** детей.

Описание игры: Все дети встают друг за другом и берутся за руки. Стоящий первым – метелица. Метелица медленно пробегает между снежными постройками, валами, санками змейкой или обегает их, ведя за собой. Ребята стараются не разорвать цепочку и не наткнуться на предметы.

Количество повторов игры: **5 – 6** раз



«Капельки и льдинки» (массовая)

Цель игры: развитие двигательных и коммуникативных способностей.

Количество играющих детей: от **10** до **20** детей.

Описание игры: Кто-нибудь из игроков выбирается водичком – Дедом Морозом. У него в руках должен быть волшебный посох (например, ветка или палка). Все остальные игроки – это капельки в реке. Задача водичкого – заморозить все капельки. Для этого ему нужно дотронуться до игрока волшебным посохом, и замерзшая капелька должна застыть на месте. Но не все так просто: ведь «тепленькая» капелька может отогреть замороженного. Для этого капельке нужно дотронуться до льдинки, поэтому Деду Морозу придется изрядно потрудиться, чтоб превратить в лед всю речку.

Количество повторов игры: **3-4** раза

Подготовил воспитатель

ГБДОУ **26**

Приморского района

Строганова О.В